



# Bilbali Cup

## XX Aniversario

En el año 2025 la Bilbali Cup cumple 20 años de existencia y lo queremos celebrar por todo lo alto con una edición de 3 días en los que se jugarán 8 rondas. También celebraremos una Fiesta XX Aniversario el viernes (entrada incluida en el precio de la inscripción) en la que habrá música en directo, un poco de nostalgia, mucha diversión y alguna que otra sorpresa. Además, celebraremos nuestras clásicas cenas de los sábados.

### Dónde

El torneo se celebrará en el Pabellón de La Casilla, misma localización que el año pasado.

<https://maps.app.goo.gl/SvrnmrAcGeJ3uKHaA>



La fiesta XX Aniversario se celebrará en el Kafe Antzokia de Bilbao.

<https://maps.app.goo.gl/owJxH9ZveyaB357o8>



## Cuándo

El Torneo se celebrará los días 18, 19 y 20 de Julio de 2025. El horario será el siguiente:

### Jueves 17

19:00 Quedada de entrenadores, acompañantes y organización por las calles del Casco Viejo de Bilbao.

### Viernes 18

08:15 – 09:00 Confirmación de grupos inscritos

09:00 – 09:15 Bienvenida

09:30 – 11:45 Ronda 1

12:00 – 14:15 Ronda 2

14:00 – 15:00 Comida

15:00 – 17:15 Ronda 3

21:00 Fiesta XX Aniversario

### Sábado 19

10:30 Regeneras a 4+ y te levantas de la cama

11:30 – 13:45 Ronda 4

13:30 – 14:30 Comida

14:30 – 16:45 Ronda 5

17:00 – 19:15 Ronda 6

21:30 Cenas Bilbali

### Domingo 20

09:30 – 11:45 Ronda 7

12:00 – 14:15 Ronda 8

14:30 – 15:00 Entrega de Premios, recogida de premios de la Rifa Solidaria y Despedida

### Gestión del Tiempo de Ronda:

La responsabilidad de terminar los partidos en hora corresponde en exclusiva a los jugadores. Desde la Organización se avisará del tiempo restante de ronda de manera periódica y al inicio se marcará la hora estipulada para finalizar. Se será extremadamente estricto con estos horarios, sin excepciones. Se recomienda encarecidamente a los jugadores el uso del reloj con reparto equitativo de tiempo entre los dos jugadores para evitar incidentes.

## Cenas

Organizamos 2 cenas para el sábado 19:

- **Sidrería Galtzagorri** (<https://www.galtzagorri.com/>). No fallamos a nuestra cita con el txuletón y el txotx! Menú de sidrería consistente en morcilla, chorizo, pimientos rojos, tortilla de bacalao, txuleton y nueces y membrillo. Por supuesto las kupelas estarán listas para que os serváis todas las sidras que queráis. 70 plazas máximo. No esperes al último momento para inscribirte y asegura tu silla.

Podrás inscribirte para ir a alguna de las cenas utilizando el formulario que pondremos a vuestra disposición a partir del 1 de febrero en

[www.bilbaliteamscup.com/inscribirse](http://www.bilbaliteamscup.com/inscribirse)

- **Txoko Piperrak** (<http://www.txokopiperrak.com/>). Menú a base de entrantes (ensalada, paletilla ibérica y croquetas variadas) más media ración de bacalao al pil pil, media de entrecot con



guarnición y postre y café. Bebida: rioja crianza, rosado, rueda, cerveza... 1 botella para cada 2 personas. 80 plazas máximo.

Podrás inscribirte para ir a alguna de las cenas utilizando el formulario que pondremos a vuestra disposición a partir del 1 de febrero en

[www.bilbaliteamscup.com/inscribirse](http://www.bilbaliteamscup.com/inscribirse)

## **Tour Guiado por Bilbao**

Como el año pasado, Bea se ha ofrecido a realizar un Tour guiado por Bilbao para familiares y acompañantes.

Estamos trabajando para dar una mejor experiencia tanto a las personas que ya lo hicieron el año pasado como a las que sean nuevas este año.

En la página web habilitaremos un formulario para que todos los interesados en acudir puedan apuntarse ([www.bilbaliteamscup.com/inscribirse](http://www.bilbaliteamscup.com/inscribirse)). Estos tours tendrán un coste que se indicará en ese mismo formular





## Inscripción

La inscripción cuesta 100€ por entrenador. Esto es, 400€ por cada grupo de 4 entrenadores y 500€ para los grupos de 5 entrenadores. La inscripción está limitada a 120 equipos.

La inscripción incluye:

- Derecho a jugar las 8 rondas del torneo de acuerdo con las reglas y optar a los premios
- Pack de Bienvenida:
  - o 2 dados de 6
  - o 3 dados de placaje
  - o 1 dado 8
  - o 1 dado de 16
  - o Moneda Conmemorativa XX Aniversario
  - o Moneda de juego
- Barra Libre de refrescos durante la duración del torneo
- Barra Libre de fruta durante la duración del torneo
- Participación en los sorteos que realizaremos gracias a nuestros colaboradores. Estos sorteos se celebrarán durante las rondas del sábado.
- Pulsera de acceso al recinto
- Comida del viernes
- Comida del sábado
- Almuerzo del domingo
- Entrada a la Fiesta XX Aniversario en el Kafe Antzokia con derecho a 2 consumiciones (refresco, cerveza o kalimotxo) o 1 copa (cubata)
- Regalo Especial XX Aniversario: equipo de Orcos exclusivo y de edición limitada de 16 miniaturas. Se imprimirá 1 por participante más una pequeña tirada de unas 50 unidades más para vender en la tienda de la Bilbali al coste de 70€.
- 





**Para Inscribir a tu grupo:** el capitán debe ir a la sección de Inscripciones de la página web ([www.bilbaliteamscup.com/inscribirse](http://www.bilbaliteamscup.com/inscribirse)) y rellenar el formulario allí presente. En este primer paso no debes especificar con qué raza juega cada uno, ni siquiera tendrás que especificar quién conforma el equipo (eso lo harás cuando envíes los rosters). ***Eso sí, desde el día después al día que se envía el formulario hay 14 días para hacer el ingreso del dinero o esa pre inscripción se considerará nula y se abrirá ese hueco al siguiente equipo.***

## Plazos

10 de Enero 2025: Apertura de inscripciones

18 de Mayo 2025: Cierre de las inscripciones

1 de Junio 2025: Fecha Fin para la entrega de rosters

15 de Junio 2025: Fecha Fin para apuntarse al Tour Guiado por Bilbao y a las Cenas organizadas por la Bilbali

6 de Julio 2025: Fecha Fin para comprar invitaciones para acompañantes para la Fiesta XX Aniversario





## Reglas

El corpus básico de las reglas son las reglas del BB2020 publicadas y aprobadas por la NAF hasta 01/02/2025.

El torneo contará para los rankings NAF como el Torneo Nacional celebrado en España en 2025.

Esto es un torneo por equipos o grupos.

Cada grupo consiste en 4 o 5 entrenadores. En el caso de ser 5 entrenadores, 1 de ellos no jugará en cada ronda, a decidir por el Capitán. Cada entrenador del grupo debe llevar un roster de una raza diferente, esto es, un grupo no puede incluir más de 1 entrenador con Silvanos o 1 entrenador de Goblins, etc...

Si un equipo cuenta con 5 entrenadores, el entrenador que no juegue en cada ronda dejará su equipo y roster al entrenador número 5 que le sustituye. Es decir, cada grupo presentará únicamente 4 rosters aún siendo 5 entrenadores. La organización se preocupará de pasar por las mesas de los equipos de 5 para tomar nota de quién está jugando de cara a subir correctamente los resultados a la NAF a la conclusión del torneo.

Habrá 4 packs de creación de equipos, teniendo que escoger cada entrenador del grupo uno de esos packs diferente al de los demás integrantes de su grupo.

### PACKS DE CONFECCIÓN DE ROSTERS

#### ***Pack Pro-Player (viene a ganar amigos y partidos)***

Presupuesto: 1.090.000GC.

Subidas: 6 Habilidades Simples + 1 Habilidad Doble (se puede poner una Simple en su lugar), con posibilidad de apilar en un máximo de 1 jugador 2 Habilidades Simples teniendo que gastar para ello la habilidad Doble. Ejemplo: poner a una Bruja Elfa Oscura Forcejeo y Robar Balón costará una Habilidad Simple y la Habilidad Doble.

Todos los Incentivos permitidos menos Cartas Especiales, Star Players, Hechiceros, Gigante y Mercenarios.

#### ***Pack Vieja Gloria (¿y el LRB 6 ya no se usa?)***

Presupuesto: 1.105.000GC.

Subidas:

Sin poder apilar, se asignarán un número de Habilidades por día de juego en lugar de por rondas como el año pasado. El reparto es el siguiente:

Día 1: 3 Habilidades Simples.

Día 2: 2 Habilidades Simples y 1 Habilidad Doble.

Día 3: 2 Habilidades Simples.

Todos los Incentivos permitidos menos Cartas Especiales, Star Players, Hechiceros, Gigante y Mercenarios.



### **Pack BB2020 (Los Star Players son lo mejor)**

Presupuesto: 1.200.000 GC.

Subidas: 3 Habilidades Simples + 3 Habilidades Dobles (se pueden elegir Habilidades Simples en lugar de Habilidades Dobles).

Se permite apilar 2 Habilidades Simples y/o Dobles en un único jugador.

Star Player: 1-2. Es decir, obligatorio meter 1 Star Player en el equipo (mínimo 11 jugadores de roster antes de meter el SP), pero se pueden meter hasta 2.

Las Megastarplayers tienen una serie de reglas especiales que sólo se les aplican a ellas:

- Si metes alguna de las Megastarplayers, pierdes las 3 Habilidades Dobles.
- No puedes poner la Habilidad Líder a nadie del equipo.

Todos los Incentivos permitidos salvo Cartas Especiales, Mercenarios y Gigantes

Si te toca jugar contra un equipo que lleva tu mismo Star Player, no hay problema, ambos juegan.

### **Pack Protajer (Si estuviste en la Tabira, esto te suena)**

Presupuesto: 1.230.000GC.

[Actualizado 03/03/205] Hasta 1.050.000GC a gastar en el roster (Jugadores de roster, RR, Apotecario, Incentivos, etc). Mínimo 11 jugadores de roster antes de fichar Star Players.

Se dispone además de 180.000GC máximo para gastar en subidas. El dinero de las subidas se puede gastar en el roster también, pero no se puede usar el dinero del roster para gastar en las subidas. No estás obligado a gastar todo el dinero para el roster, pero lo perderás.

Coste de las subidas:

10.000GC +1 a ARM

20.000GC Habilidad Simple o +1 a MOV o +1 a PAS

30.000GC Habilidad Doble

40.000GC +1 a AGI

80.000GC +1 a FUE

Se puede gastar un máximo de 80.000GC en un total de 2 subidas por cada jugador.

Todos los Incentivos permitidos salvo Cartas Especiales, Mercenarios y Gigante.

Si te toca jugar contra un equipo que lleva tu mismo Star Player, no hay problema, ambos juegan.

### **Megastarplayers**

Sólo se permitirá el uso de 1 Megastarplayer por grupo. Las estrellas restringidas por ser consideradas Megastarplayer son:

- Morg'n'Thorg
- Griff Oberwald



- Hakflem Skuttlespike
- Cindy Piewhistle
- Bomber Dribblesnot
- Skitter Stab-Stab



### **Reroll de Confederación**

Una reroll de Confederación es una reroll que es de todo el grupo, y no de solo un entrenador. El capitán del grupo será quien decidirá, a petición de sus colegas entrenadores o no, quién puede usar esa reroll de Confederación (“*Capitán, necesito utilizar la reroll de Confederación para repetir este Sprint que si no palmo ronda*”). La reroll de confederación es de un solo uso por ronda.

### **Reroll de Confederación por Raza**

Los grupos que acudan al torneo con razas que compartan su regla racial (Super Liga del Fin del Mundo, Ligas Elves, etc...) contarán con una Reroll de Confederación. Los equipos del Caos cuentan su regla racial de “Elegidos de...” como la misma regla racial independientemente de a que pérfido Dios se hayan encomendado.

¡Atención! La única excepción al reglamento publicado es Reyes Funerarios (Khemri), que contará como Superliga Lustriana.

**Badlands Brawl:** Black Orcs, Goblins, Ogre, Orc, Chaos Dwarf

**League of Elven Kingdom:** Dark Elves, Elven Union, Wood Elves, High Elves

**Lustrian Superleague:** Lizard, Amazon, Slann, Khemri

**Old World Classic:** Dwarf, Halflings, Human, Imperial Nobility, Ogre, Old World Alliance, Norse, Gnomes

**Sylvanian Selective:** Necromantic Horror, Shambling Undead, Khemri, Vampire

**Underworld Challenge:** Goblins, Snotlings, Skaven, Underworld

**Elegidos de...:** Chaos Chosen, Chaos Renegades, Nurgle, Chaos Dwarf, Khorne

### **Reroll y Soborno de Confederación STUNTY**

Aquellos grupos que vengan con 4 razas Stunty al torneo, obtendrán una RR de Confederación, así como un Soborno de Confederación (mismo funcionamiento que la RR; 1 por grupo y ronda).

Razas Stunty: Goblins, Halflings, Snotlings, Gnomos, Ogros, Hombres Lagarto sin saurios, Underworld sin skavens.

### **Reroll de Confederación de 20º Aniversario**

Todos los grupos contarán con una reroll de Confederación de regalo. ¡Estamos de celebración!





## **Emparejamientos**

El primer enfrentamiento entre grupos será aleatorio. El resto de las rondas se organizarán según el formato Suizo de torneos (primer grupo contra segundo, tercero contra cuarto, etc...).

Dentro del enfrentamiento de un grupo contra otro, los emparejamientos individuales se harán de acuerdo al pack que haya elegido cada entrenador. De forma que todas las Viejas Glorias jueguen entre sí, todos los Pro-Players jueguen entre sí, etc... Así que sólo tienes que localizar la mesa en la que os toca jugar, buscar al entrenador rival que lleve el mismo pack de confección de equipo que tú y hala, a daros de leches.

Siendo tantos jugadores, es muy probable que haya alguna ausencia de jugadores (enfermedades, casos personales, caída de sistemas informáticos mundiales...). Ante la ausencia de algún jugador, desde la Organización trataremos de conseguir sustitutos con la intención de que se jueguen el mayor número de partidos posibles. En los casos en los que se encuentre sustituto, el partido se jugará y contará tanto para el Torneo como para subirlo a la NAF. En caso de no poder encontrar sustituto o elegir el Capitán del equipo que no busquemos uno, el partido se dará por perdido al equipo que no tenga jugador con resultado de 2-0 tanto en bajas como en TD. Así mismo, desde la Organización agradecemos a los equipos de 5 jugadores que cedan a su jugador extra por ronda para cubrir posibles bajas.

## **Cómo ganar el torneo (puntos y desempates)**

### **Grupo**

Cada Grupo gana puntos al final de cada ronda en función del resultado de la ronda:

Victoria: 2 Ptos

Empate: 1 Ptos

Derrota: 0 Ptos

Un grupo gana una ronda si acumula más victorias en la misma que el grupo rival.

Para determinar qué grupo se alza con el título de Campeón y es Coronado con la txapela de Txapeldun se seguirá el siguiente criterio de desempate en orden de prioridad:

1. Puntos del Grupo
2. Enfrentamiento directo de haberlo habido
3. Puntos de los Grupos Rivales
4. Puntos individuales de los 4 entrenadores del grupo con más puntos
5. TD a favor
6. Bajas a favor
7. Moneda al Aire





### **Jugadores Individuales**

Cada entrenador recibirá puntos de entrenador cada ronda:

Ganar el partido: 7 Puntos

Empatar el partido: 3 Puntos

Perder el partido: 0 Puntos

Concesión: -5 Puntos \*\*

\*\* : Una concesión se contará como una derrota 2-0 tanto en TD como en bajas para el rival, o el puntaje en el momento de la concesión, lo que sea mayor. También se hará escarnio público. LA VIEJA GUARDIA NO CONCEDE.

Habrán 4 Campeones Individuales; uno para cada pack de confección de rosters (mejor Vieja Gloria, mejor Pro-Tajer, etc). Para determinar el Campeón Individual de cada categoría se seguirá el siguiente criterio en orden de prioridad:

1. Puntos de Entrenador.
2. Enfrentamiento directo de haberlo (se eliminará este concepto a la hora de publicar las clasificaciones cada ronda, salvo para la última ronda para agilizar los cálculos del gestor).
3. Puntos de los rivales
4. TD a favor
5. Bajas a favor
6. Moneda al aire

### **UNAS ACLARACIONES FINALES SOBRE LAS REGLAS:**

El Código de Conducta de la NAF ([link](#)) estará vigente durante la celebración del torneo.

Se recomienda la lectura y aplicación de la Guía de Buenas Prácticas publicadas por la NAF ([link](#)) y los segmentos “Sugerencia del Comité de Ética” que periódicamente aparecen en el blog del Tournament Director de la NAF ([link](#)).

+ En el caso de que un entrenador alinee 12+ jugadores en el campo, si todavía no se ha hecho la Patada Inicial el entrenador de ese equipo simplemente retirará los jugadores necesarios para tener 11. Si el balón está en juego, jugadores aleatorios de ese equipo serán mandados a gorrazos por el árbitro a la zona de Inconscientes hasta llegar a 11 sobre el campo. Si uno de los jugadores mandado a KOs por el árbitro es el portador del balón, simplemente lo dejará en el suelo mientras huye del árbitro, por lo que no habrá cambio de turno, aunque sí se irá KO.

+ Los dados que se obsequian por parte del torneo son un regalo y su uso no es obligatorio. Lo que sí es obligatorio es compartir dados si uno de los entrenadores así lo pide.

+ PINTADO DEL EQUIPO: Aquel equipo que no tenga TODAS sus miniaturas del campo pintadas sufrirá la ira de Nuffle y automáticamente perderá cualquier tirada que se haga en la tabla de patada



inicial: Invasión de Campo, Los Hinchas Animan, Entrenador Brillante o Arbitro Buscabroncas. Además, se considerará que ha perdido la Tirada Inicial para ver quién patea y quién ataca y su rival podrá escoger. ¿Qué es pintado? 3 colores en la mini como mínimo y la peana pintada.

## Premios

**Campeones:** Bustos Orko dorados y txapelas

**Subcampeones:** Bustos Orko plateados

**Terceros clasificados:** Busto Orko bronceos

**Últimos clasificados:** Olentzeros

**Mejor Equipo Pintado:** copa [Nota: el jurado será formado por integrantes de la organización. El criterio será totalmente subjetivo. Como es subjetivo se valorarán peanas y attrezzo si son lo suficientemente molonas como para despertar nuestra curiosidad además de atraer nuestra atención]

**Mejor estilismo de grupo:** Regalo sorpresa

Para ganar cualquiera de los premios que figuran a continuación el grupo debe quedar entre los 60 primeros clasificados.

**Grupo más anotador:** Copas

**Grupo más trillador:** Copas

**Grupo mejor defensa:** Copas

**Mejor individual Pro-Player:** Copa

**Mejor individual Vieja Gloria:** Copa

**Mejor individual BB2020:** Copa

**Mejor individual Pro-Tajer:** Copa

## Rifa Solidaria

Como todos los años realizaremos una Rifa Solidaria. Este año realizaremos el sorteo durante la ronda 7 e iremos repartiendo los premios durante esa ronda. Los ganadores se publicarán también en la web.

Podrás comprar boletos para la Rifa en el stand dedicado a ello.

El 50% del dinero recaudado irá para la Cruz Roja y el otro 50% para la ONG Build a Future.

Tienes más información al respecto, incluyendo cómo comprar boletos y como donar cosas para la Rifa, [aquí](#).

## DISCLAIMER

Si no quieres que tu imagen sea utilizada en fotos y vídeos que se tomarán durante el torneo, avisa a la Organización.



Si vas a tomar fotos o vídeos durante el evento y piensas postearlas en Redes Sociales, avisa a la Organización para que te avise por si alguien quiere ejercer su derecho a no aparecer.